

L'HOMME AUGMENTE

Vers le métavers et au-delà !

LA COVID RELANCE LES MONDES VIRTUELS

◆ Le métavers : nouveauté ou reboot ?

Un (des) univers virtuel(s) et des jumeaux numériques de la réalité pour accueillir les activités humaines

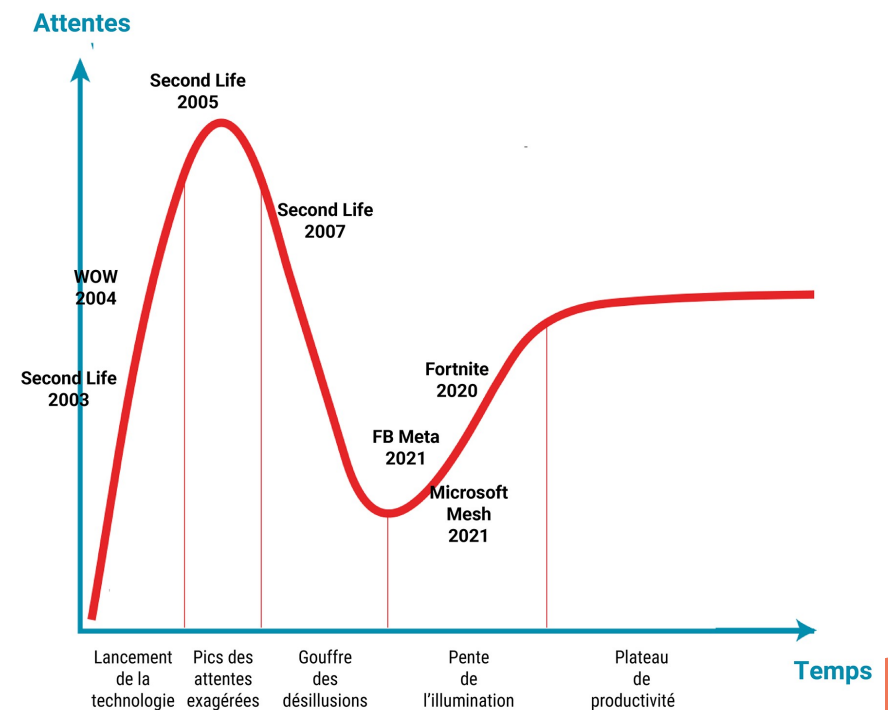
- Des jeux vidéos à l'origine de *Second Life* (2003) à *Fortnite*, *Minecraft*, ... récemment
- Un univers alternatif... orienté gaming, et marketing aussi (crypto-monnaies, NFTs, etc.)

◆ Métavers : buzzword du moment

- Facebook (Meta) surfe sur le cycle du hype des métavers



2022 : 1^{re} édition et défilés dans le métavers



MÉTAMOBILITÉ : MOBILITÉ X.0



CES 2022, Las Vegas ... LE salon de l'innovation Tech

♦ Métamobilité : annonce de Hyundai Motor Group

Métavers : monde virtuel
jumeau de la réalité



→ Téléporter des activités humaines via la robotique

→ Robotiser la mobilité des personnes
et des objets



♦ Le métavers, nouvel influenceur des achats et pratiques

→ Le groupe a lancé le jeu
« Hyundai Mobility adventure »
sur plateforme Roblox

