

## MapBruit version 3.2.28 du 24 août 2015

**Cette version corrige un problème dans les imports** : il était en effet possible de modifier l'id du PNB d'un bâtiment via la procédure d'import de données. Si cet id n'existait pas ou s'il était déjà affecté à un autre PNB associé à un autre bâtiment, l'accès au formulaire de données du bâtiment devenait alors impossible.

**Désormais, les règles qui prévalent en import de données pour ce qui concerne les objets liés aux objets principaux sont les suivantes :**

### **PNB liés aux bâtiments :**

- pas d'id PNB dans le fichier importé, mais des données PNB sont renseignées : On modifie le PNB existant si le bâtiment est déjà PNB, on crée un PNB si ce n'est pas le cas.
- un id PNB est présent dans le fichier importé : si ce PNB est bien celui attaché au bâtiment dans l'application, il est modifié avec les données importées, sinon, l'import est refusé.

### **Infrastructures liées aux tronçons :**

- pas d'id infrastructure dans le fichier importé, mais des données infrastructure sont renseignées : On modifie l'infrastructure existante s'il y en a une attachée au tronçon dans l'application

Dans le cas contraire, on rattache l'infrastructure existante qui aurait les mêmes données que celles importées si elle existe, on crée une nouvelle infrastructure sinon.

- un id infrastructure est présent dans le fichier importé : si cette infrastructure est bien celle rattachée au tronçon dans l'application, il est modifié avec les données importées, sinon, l'import est refusé.

### **Bilans de résorption liés aux ZBC :**

Fonctionnement inchangé, il n'y a pas l'id du bilan dans les imports ou exports, et toujours un et un seul bilan attaché à chaque ZBC.

C'est donc ce bilan qui est modifié dans tous les cas, comme si les données du bilan étaient stockées au même endroit que les données ZBC.