

# de **PLAY-MOBILE** à **MOBILIMIX**

## Jouer à imaginer ensemble la mobilité durable, de la ville aux territoires ruraux

Comment passer d'un territoire automobile à un territoire écomobile ?

Comment tester les meilleures solutions pour la collectivité en matière de mobilité bas carbone ?

Deux jeux complémentaires, conçus pour des animations en présentiel, permettent d'aborder ces enjeux et de sensibiliser de manière ludique à la transition écologique en matière de mobilité.

Les boîtes de jeu sont disponibles à la vente. Les concepteurs proposent des ateliers animés et des formations à l'animation de ces outils.



**PLAY-MOBILE**, conçu pour les zones denses, est destiné aux professionnels et élus dans le cadre d'ateliers urbains



**MOBILIMIX**, adapté aux territoires péri-urbains et ruraux, est polyvalent et accessible à tous les publics

*Un projet mené par le Cerema et les bureaux d'étude L'Arbre-Mobile et Sustainable Mobilities, avec la collaboration de PLAYtime et le soutien de l'ADEME*



**Contacts:** Julien Solé +33 7 61 18 77 61 [julien\\_sole@yahoo.com](mailto:julien_sole@yahoo.com), Aurore Fabre-Landry +33 6 75 56 27 78 [afl@sustainable-mobilities.com](mailto:afl@sustainable-mobilities.com)  
Marlène Bourgeois +33 7 62 77 32 17, [marlene.bourgeois@cerema.fr](mailto:marlene.bourgeois@cerema.fr)