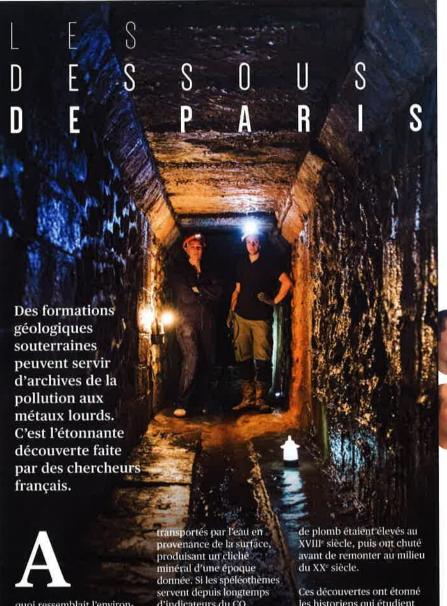
NEU NEW HOBЫЙ NOUVEAU NUEVO

EUROPE DÉCOUVERTES MONDE DATA NOTES



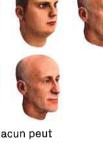
quoi ressemblait l'environnement parisien il y a plusieurs siècles? Selon Emmanuel Dumont, un réseau d'aqueducs, situé sous le quartier de Belleville et datant du Moyen Age, pourrait nous fournir des réponses. «Cette construction n'a pas changé depuis des centaines d'années, et l'eau y coule toujours.» Pour cet hydrogéologue du Centre d'études et d'expertise sur les risques, l'environnement, la mobilité et l'aménagement (CEREMA), les sédiments sur l'aqueduc sont une mine d'informations.

Du calcaire, dissous dans l'eau, se dépose au fil du temps en formations géologiques appelées spéléothèmes. Chaque couche fixe des éléments d'indicateurs du CO. atmosphérique et du soufre produit lors d'éruptions volcaniques, il n'a été démontré que récemment qu'ils pouvaient également donner des renseignements sur l'activité humaine, comme les feux de charbon en Italie ou l'exploitation de mines de plomb au Royaume-Uni à l'époque préromaine.

L'équipe parisienne a été la première à utiliser des spéléothèmes urbains pour mesurer les niveaux de pollution aux métaux lourds. Sous Belleville, elle a ainsi découvert des dépôts d'aluminium, de cuivre, de cadmium, de magnésium et de plomb, datant de 300 ans. D'après leurs analyses, les niveaux

les historiens qui étudient la pollution parisienne. Le plomb pourrait provenir des ateliers d'artisans qui fabriquaient des cercueils et autres accessoires funéraires, ainsi que des dechets urbains: au XVIII^e siècle, une décharge située à Montfaucon, près de Paris, fournissait les fermes des environs en fertilisants.

Le sous-sol parisien pourrait renfermer de nombreux autres spéléothèmes. «On peut remonter plus loin, avant le Moyen Age, déclare Edwige Pons-Branchu, directrice du projet. Il subsiste même des traces d'aqueducs romains sous Paris. Y prélever un échantillon serait une expérience extraordinaire!»



Chacun peut désormais créer son propre avatar 3D à l'aide d'un smartphone et d'un algorithme. Inventé par des chercheurs de l'Ecole polytechnique fédérale de Lausanne, le système devrait surtout être utilisé pour les jeux vidéo, mais pourrait aussi trouver des applications dans le traitement de troubles mentaux comme la schizophrénie. L'algorithme peut modéliser un visage en combinant les données d'une courte vidéo et d'une série de photos, toutes prises par le téléphone mobile. Bientôt, il pourrait même dupliquer le corps entier.

ECHNOLOGIST

